

# Visão Computacional

***Tema: Identificação de logos em imagens***

***Professor: Mário***

***Alunos: Jorge Lúcio  
Vitor Villani***

# Artigos

- Y. Ke, R. Sukthankar, and L. Huston. An efficient partsbased near-duplicate and sub-image retrieval system. In *MULTIMEDIA '04: Proceedings of the 12th annual ACM international conference on Multimedia*, pages 869–876, New York, NY, USA, 2004. ACM.
- D. G. Lowe. Distinctive Image Features from Scale-Invariant Keypoints. In *2004 International Journal of Computer Vision*, vol 60, no. 2, pp. 91-110.

# Andamento do Trabalho

O que já foi feito:

- Inicialmente, serão usados os dois algoritmos de identificação de objetos em imagens mais populares. São eles: SIFT e SURF.
- Já foram encontradas as implementações desses algoritmos.

O que está sendo feito:

- Estudos sobre a indexação dos pontos-chave das imagens para poder compará-las em relação a um objeto específico (uma logo, por exemplo).