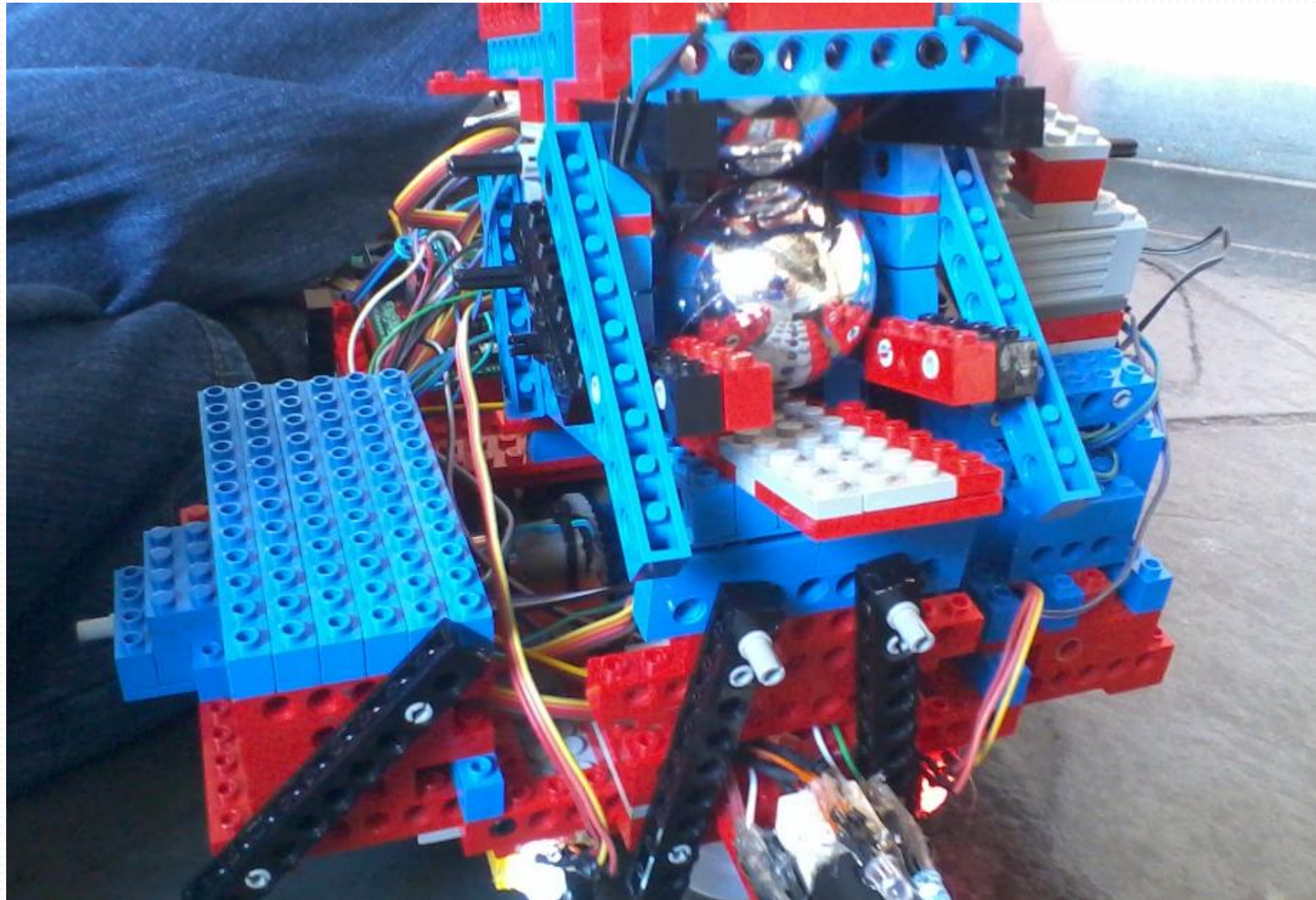


Competição Angry Bots

Grupo The Lost Period

- Integrantes:
- Daniel Araújo Salviano
- Guilherme Silva Terra
- Leandro Henrique Costa Andrade
- Paulo Eduardo

Robô Liz Adhara





Sensores

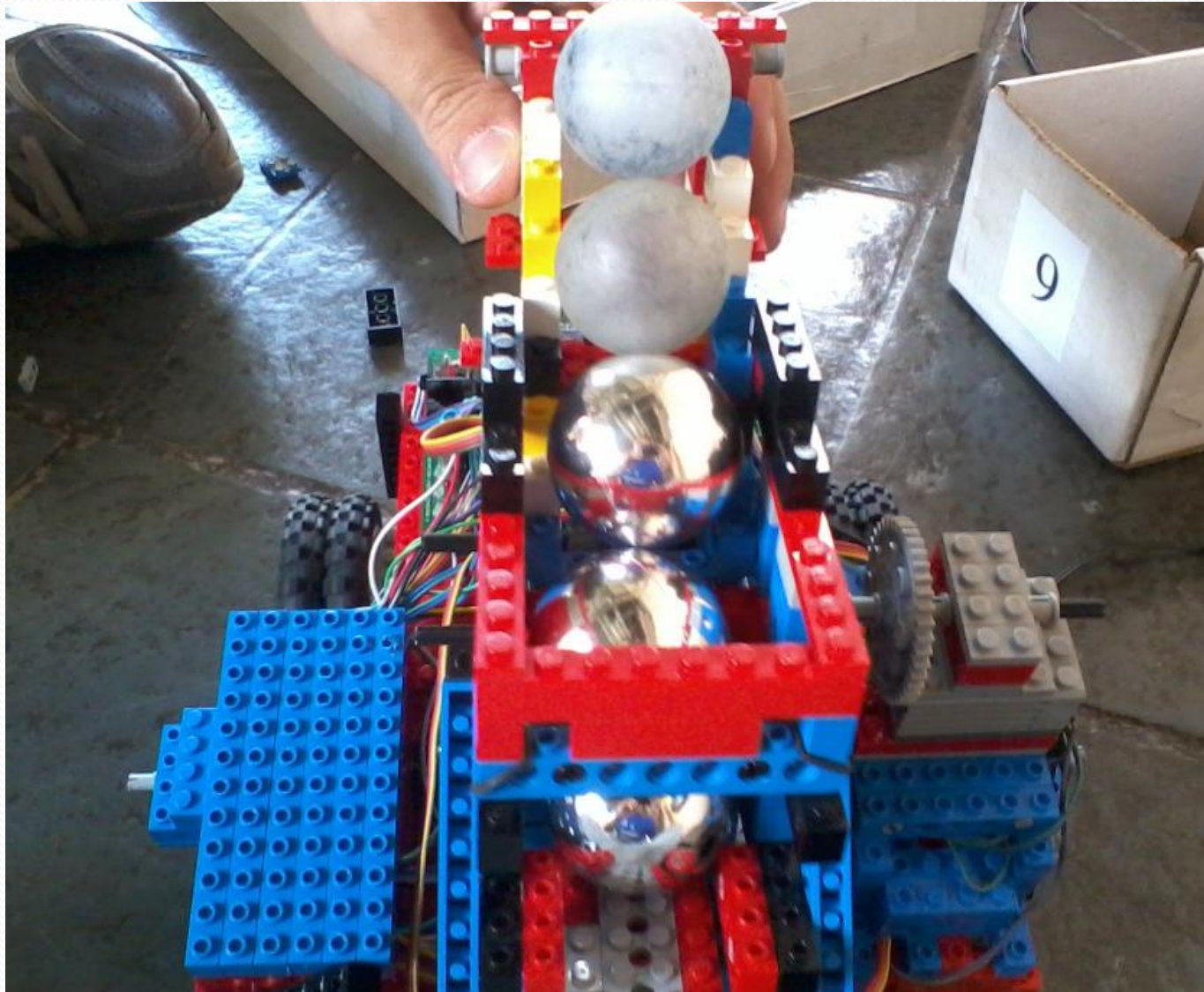
O robô possui um LDR no centro de sua base para saber quando a lâmpada que indica o início da partida vai acender. O robô também possui dois LDR nas laterais para detectar as linhas do campo.

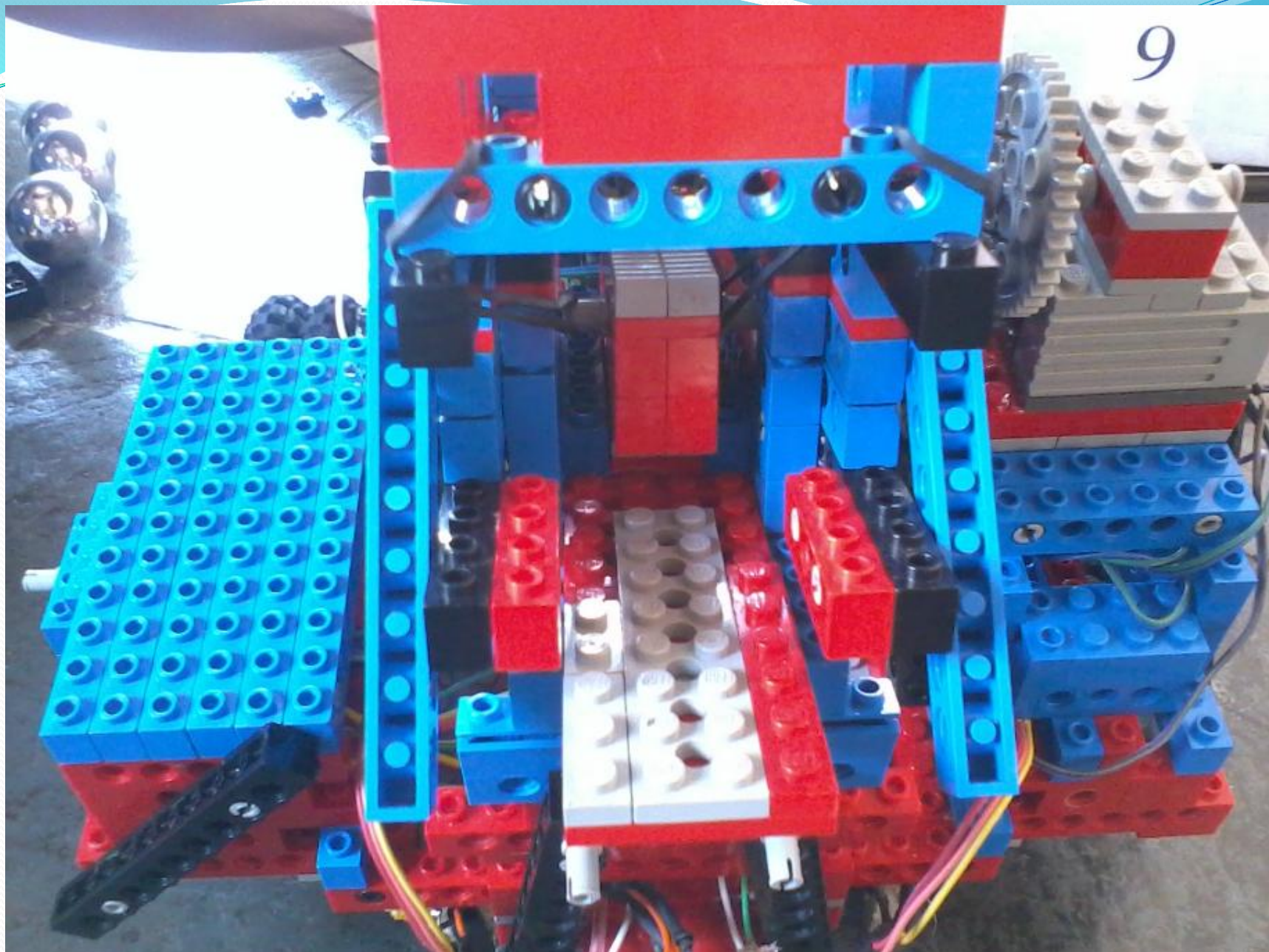
Como o robô vai ser colocado em uma direção aleatória sobre a lâmpada que indica o início da partida foi utilizado dois LDR cobertos por um polarizador para encontrar a luz polarizada.

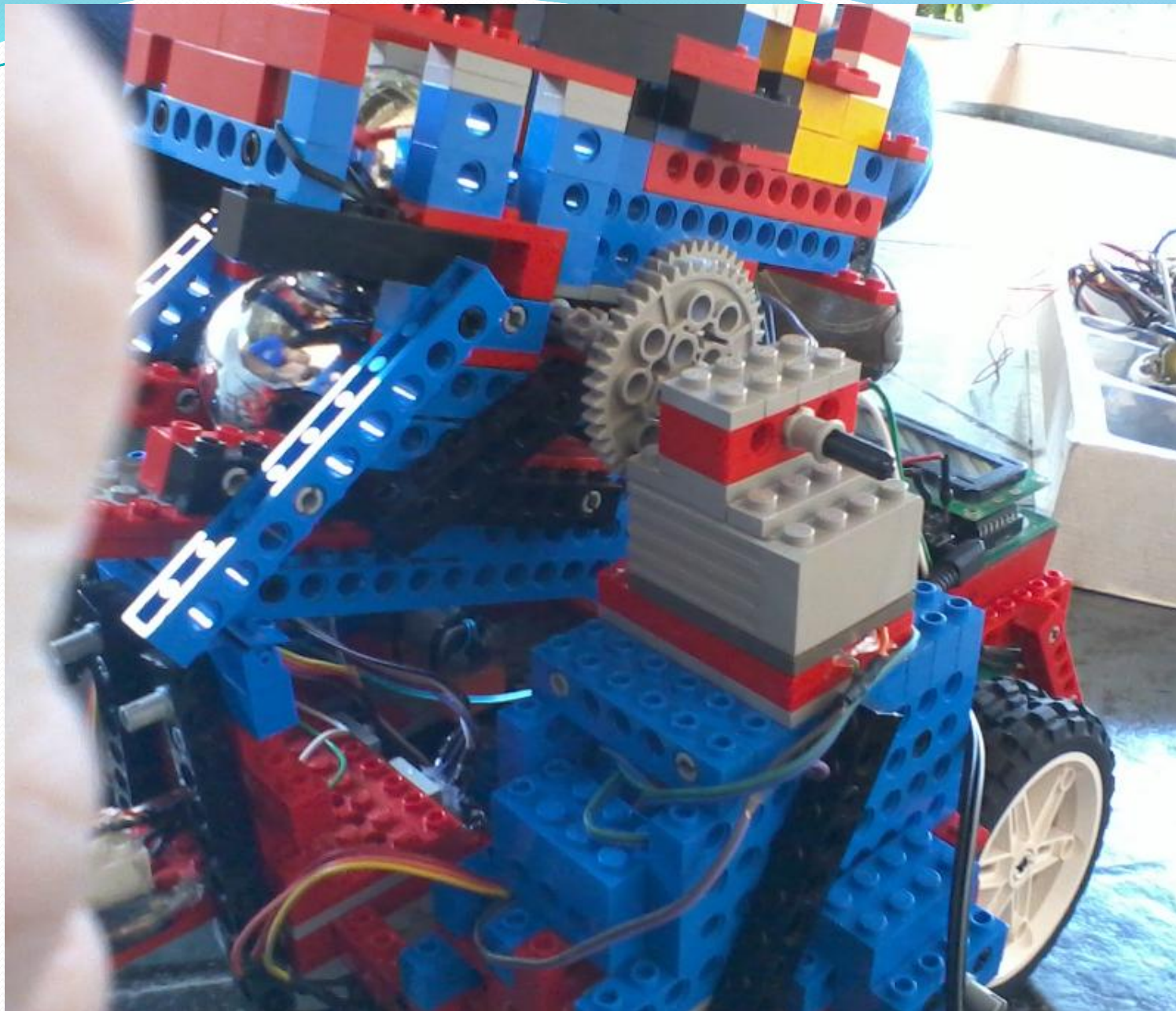
Dois encoders são usados para medir a rotação das rodas.



Catapulta



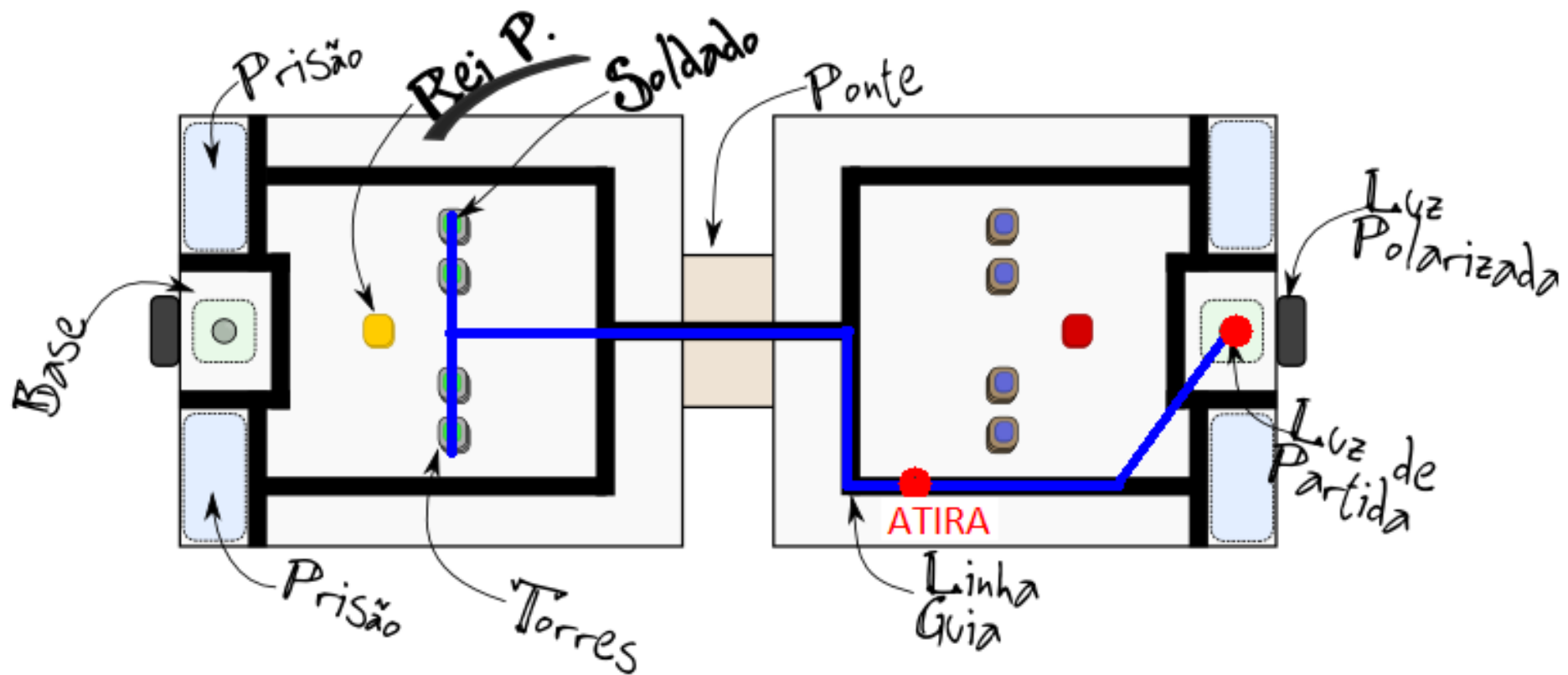




Estratégia

Inicialmente o nosso robô tentara encontrar a direção da luz polarizada e então vai ir ate as linhas na lateral do campo, em seguida o robô vai seguir a linha por um tempo e então vai atirar cinco bolas para tentar derrubar as torres do adversário. Em seguida o robô vai voltar a seguir a linha ate chegar no campo adversário.

Chegando do outro lado do campo o robô vai se locomover pelo campo adversário com a intenção de derrubar as torres.



Handy Board

